

**HOCHSCHULE
FÜR TECHNIK
STUTTGART**

**klimakompetent
resilient
vernetzt**

AR / VR ENGINEERING

Bachelor



AUF EINEN BLICK

Regelstudienzeit

7 Semester

Studienbeginn

Sommer- und Wintersemester

Bewerbungsschluss

15.01. Sommersemester

15.07. Wintersemester

Abschluss

Bachelor of Science (B.Sc.)

VORAUSSETZUNGEN

- Allgemeine oder fachgebundene Hochschulreife
- Fachhochschulreife
- Gleichwertige ausländische Bildungsabschlüsse

TÄTIGKEITSFELDER

- AR/VR Solution Architect
- Software Developer
- Spezialist:in in Anwenderunternehmen

WEITERFÜHRENDE MASTER AN DER HFT

- Digitale Prozesse und Technologien
- Software Technology

DIE HOCHSCHULE

- Starker Praxisbezug, Kooperationen
- Innovative Lernformen in kleinen Einheiten
- Zentrale Lage

KONTAKT

Hochschule für
Technik Stuttgart
Schellingstraße 24
70174 Stuttgart

T +49 711 8926 2526
arvr@hft-stuttgart.de

STUDIENGANG

Das Studium vermittelt, aufbauend auf fundierten mathematisch-technischen Grundlagen und Soft Skills, ein tiefgreifendes Verständnis für die Entwicklung von Augmented Reality (AR)- und Virtual Reality (VR)-Technologien. Der Schwerpunkt liegt dabei auf dem Engineering komplexer Systeme für AR- und VR-Anwendungen in Unternehmen mit industriellem Schwerpunkt. Das umfangreiche Wahlpflichtmodul-Angebot deckt wesentliche Anwendungsbereiche ab.

STUDIENABLAUF

1. und 2. Semester

- Informatik, Mathematik, BWL
- Sensorik
- 3D-Visualisierung
- Programmierung

3. und 4. Semester

- AR-/VR-Entwicklungs- und Authoringsysteme
- Räumliche Daten und Datenbanksysteme
- Software Engineering
- AR/VR-UX-Design
- Gruppenprojekt XR

5. Semester

- Betreutes Praktisches Studienprojekt
- Projektmanagement

6. und 7. Semester

- Industrie 4.0, Geoinformation, Wirtschaftsinformatik
- Fallstudie AR-/VR-Großprojekt
- Interdisziplinäres Projekt
- Bachelorarbeit



@hft_stuttgart

